**CGD - Követelmény specifikáció**

1. A CGD egy vastagklienses szerver-kliens alkalmazás Windows platformra, WPF alapokon. A játékosok a kliens használatával csatlakoznak a szerverre.
2. Az alkalmazásnak használatához regisztráció szükséges
3. Bejelentkezés után kiválaszthatók az alkalmazásban elérhető játékok (egyelőre egy játékot terveztünk).
4. Az ellenfelek listából választják ki egymást vagy véletlenszerű kiosztás is lehetséges.
5. Bejelentkezést követően a főmenüben található itemek a játékos lista, saját profil gomb, kilépés/kijelentkezés gomb, Választható játékok.
6. A játékos listában látható adatok: felhasználónév, kiválasztott játék vagy csak bejelentkezve, ha publikus, akkor eredménye (adott játéknál).
7. Kötelező, publikus profil adatok: felhasználónév, regisztráció ideje.
8. Opcionális profil adatok: Születési neve, Lakhelye, Eredményei (ezek elrejthetők).
9. Esetleges frissítések a kliens alkalmazás elindításával automatikusan települnek.
10. Ha kiválasztottuk a játékot és az ellenfelet, csupán annyi dolgunk van, hogy rákattintunk az indítás gombra, és kezdhetjük is a játékot rögtön az után, miután az ellenfél elfogadja a kihívást.
11. Az ellenfél el is utasíthatja a kihívást, azonban ez azzal jár, hogy a veresége egy ponttal megnövekszik.
12. A játék során bármelyik ellenfél feladhatja a játékot, de ez is a vereségéhez ad hozzá egy pontot.